



VIŠER

KOMPJUTERSKA ANIMACIJA 2

Predavač : mr Snežana Trstenjak
Asistent: Zoran Trandafilović

2014/2015



UKRATKO O PREDMETU

- potreba na tržištu
- oblast koja objedinjuje znanja iz više oblasti
(zvuk, obrada slike, montaža)

CILJ predmeta

- pripremiti studente za timski rad
- objediniti znanja iz više predmeta kroz projekte



Finalna evaluacija

Ocena se formira na osnovu praktičnog i teorijskog znanja i aktivnostivnosti u okviru predavanja i vežbi u vidu seminarskog rada.

Vaša ocena je rezultat VAŠEG I NAŠEG truda i napora.

Formiranje konačne ocene kroz ispitivanje studenata, analizu dostignuća znanja i zadovoljstva studenata postignutim rezultatima, vrši se preko rešavanja zadataka na računaru / 2 kolokvijuma /, preko analize posećenosti vežbi i predavanja, aktivnosti na časovima u vidu izrade prezentacija i seminarskih radova , kao i prema rezultatima ispita.

Za sve razgovore, primedbe, pohvale i pitanja u vezi gradiva , na raspolaganju su vam predavač i asistenti u okviru termina konsultacija ili preko e-maila.



Ocena znanja (maksimalan broj poena 100):

Predispitne obaveze

Aktivnosti u toku predavanja 15

Praktična nastava - VEŽBE 15

Usmeni ispit-seminarski rad 20

KOLOKVIJUM X 2 25 /50



Ocena znanja (maksimalan broj poena 100):

AKO STUDENT NIJE OCENJEN PREKO PREDISPITNIH OBAVEZA, IZLAZI NA ZAVRŠNI ISPIT

Završni ispit:

aktivnosti u toku predavanja	15
praktična nastava - VEŽBE	15
usmeni ispit - seminarски рад	20
ispit za računaram	50



Animacija je deo naše svakodnevnice
te ćete budućim radom, uticati na ukus
i svest javnosti.

Želimo Vam uspeh u tom poduhvatu i savladavanju
pravila i procedura na putu kreiranja sveta mašte,
virtualnih predela,
pokreta i dogadjaja.

*Mr Snežana Trstenjak i,
Zoran Trandafilović*