

Основи програмирања

**Студијски програми: ЕЛИТЕ, АВТ, ИС,
АСУВ и НЕТ**

КУРС

- Предавач: др Светлана Штрбац-Савић
svetlanas@viser.edu.rs
- Консултације у школи (од почетка марта):
 - у канцеларији 501. након устаљеног распоред наставе
 - објављени на страни предмета на школском сајту
- Све у вези предмета, на његовој страници, на адреси:
<http://www.viser.edu.rs>
- Електронске консултације и сва обавештења у вези с предметом – преко форума система за електронско учење
<http://lectio2.viser.edu.rs>

КУРС

- Циљ наставе:
 - увод у програмирање за апсолутне почетнике у овој области
 - пружање основа инжењерског приступа програмирању
- Недељни број часова
 - 3 часа предавања
 - 2 часа лабораторијских вежби, **уз редовну надокнаду**
- Почетак лабораторијских вежби:
 - **по накнадно објављеном распореду на школском сајту**

КУРС

- Комбинација учења у школи и ван ње:
 - Редовни часови у учионици и рачунарској лабораторији школе
 - Рад на лекцијама, вежбама и осталим задацима, као припрема за рад у школи

НАЧИН УЧЕЊА

- Теоријска настава и рад у учионици:
 - анализа примера и домаћег задатка вежбе из претходне лекције
 - презентација нове лекције
- Припрема за лабораторијску вежбу ван школе:
 - анализа примера вежбе из збирке – практикума
 - решавање домаћег задатка из збирке – практикума
- Практичан рад у рачунарској лабораторији:
 - тест типа вишеструког избора (не на првим часовима)
 - решавање задатака који су предвиђени вежбом из збирке
 - **остали детаљи - на уводној вежби**

ПРОВЕРЕ ЗНАЊА

- Активно учешће на предавањима
- Редовни тестови у лабораторији:
 - с питањима типа вишеструког избора и отвореног типа
- Колоквијуми:
 - за рачунаром, уз помоћ развојног програмског окружења
- Испит:
 - за рачунаром, уз помоћ развојног програмског окружења
 - теоријски део испита

ПОЛАГАЊЕ ИСПИТА

- **Лабораторијске вежбе:**
 - 1 уводна вежба
 - 10 главних вежби - **једном недељно - надокнада вежби**
 - вежбе за припрему колоквијума и испита
- **Услов за полагање испита у прва два рока:**
 - **урађено 80% главних вежби у лабораторији**

**НАКОН ОДРАЂЕНИХ СВИХ ВЕЖБИ,
ИСПИТ СЕ УОБИЧАЈЕНО ПОЛОЖИ У ПРВОМ РОКУ**

ПОЛАГАЊЕ ИСПИТА

- Остваривање поена на предиспитним активностима:
 - за активност у току предавања до 5 поена
 - за рад на решавање задатака за самостални рад у лабораторији до 5 поена
 - за рад на тестовима у лабораторији до 10 поена
 - на 1. колоквијуму: до 30 поена
 - на 2. колоквијуму: до 40 поена
 - На теориском делу испита до 10 поена
(или испит: до 80 поена)
- Положен испит
 - остварен бар 51 поен

ОСНОВНА ЛИТЕРАТУРА

- Литература у штампаном облику:

- Л. Краус:

**Програмски језик С
са решеним задацима,**

Академска Мисао, Београд



ОСНОВНА ЛИТЕРАТУРА

- Основна литература у штампаном облику:
 - С. Ђенић, Ј. Митић, С. Штрбац:

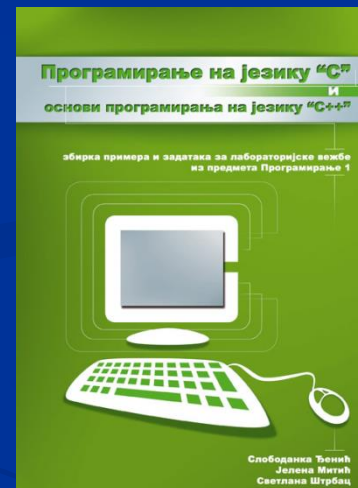
Основи програмирања на језику С,
збирка примера и задатака за
лабораторијске вежбе

Висока школа електротехнике и
рачунарства струковних студија, Београд




ПРЕПОРУЧЕНА ЛИТЕРАТУРА

- Сва доступна литература у штампаном облику:
 - С. Ђенић, Ј. Митић, С. Штрбац:
**Решени задаци
на програмским језицима С и С++,
збирка испитних задатака, ВЕТШ, Београд**
 - **уџбеник по избору**
 - **збирка задатака по избору**

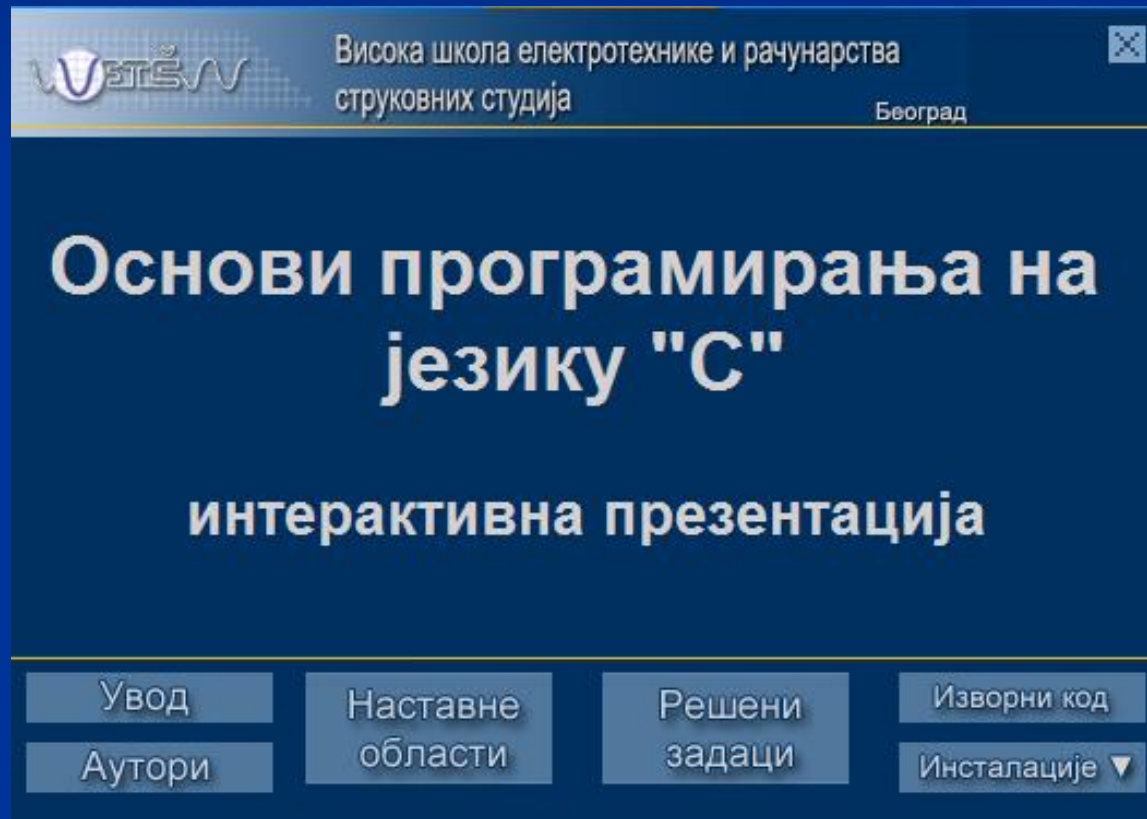


ОСНОВНА ЛИТЕРАТУРА

- Основна литература у електронском облику:
 - Презентације предавања
 - на школском сајту <http://www.viser.edu.rs>
 - на Moodle страни предмета <http://lectio2.viser.edu.rs>
 - Текстови и илустрације из лекција електронског уџбеника
 - на Moodle страни предмета <http://lectio2.viser.edu.rs>
 - Интерактивно издање збирке примера и задатака 
 - на Moodle страни предмета <http://lectio2.viser.edu.rs> под називом "Спакована интерактивна збирка"

ОСНОВНА ЛИТЕРАТУРА

Интерактивно издање збирке примера и задатака



Висока школа електротехнике и рачунарства у Београду

ОСНОВНА ЛИТЕРАТУРА

Интерактивно издање збирке примера и задатака

```
/*primer7_3.c*/
/*Formiranje izvestaja o brojevima zadatih pojedinih ocena*/
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <ctype.h>
#define MIN 0
#define MAX 10
#define BROJ_ZNAKOVA 20
main()
{
    int i, ocena, broj = 0, rezult;
    char bafer[BROJ_ZNAKOVA];

    /*Inicijalizacija*/
    for(i=MIN; i<=MAX; i++)
        rezultati[i] = 0;

    /*Prikupljanje podataka*/
    printf("\nUnesite ocenu u o
    printf("\nPotvrdite svaki po
    printf("\nUnosenje se zavr

    while(1)
    {
        /*Prihvatanje ulaznog
        printf("Ocena: ");
        gets(bafer);

        /*Provera da li je ko
        /*(znak koji nije cifra
        if(!isdigit(bafer[0]))
        {
            putchar('\n');
            break;

        /*Konverzija ulaznog
        ocena = atoi(bafer);
```

ВЕЖБА 7 ПРИМЕР 3

```
printf("Ocena: ");
gets(bafer);

/*Provera da li je komanda za kraj*/
/*(znak koji nije cifra)*/
if(!isdigit(bafer[0]))
{
    putchar('\n');
    break;
}

ocena = atoi(bafer);

/*Provera da li je podatak u dozvoljenom opsegu*/
if(ocena >= MIN && ocena <=MAX)
    rezultati[ocena]++;

else
{
    printf("GRESKA: podatak je van dozvoljenog opsega\n");
    continue;
}
```

Ако то није био случај, програм иде даље и помоћу функције `atoi()`, из стандардне библиотеке `stdlib.h`, цифре из стринга `bafer` конвертује у цео број и тај број смешта у променљиву `ocena`.

Изаз
програма

Претходни
пример

Вежба 7

Следећи
пример

ПОТРЕБНИ ПРОГРАМСКИ АЛАТИ

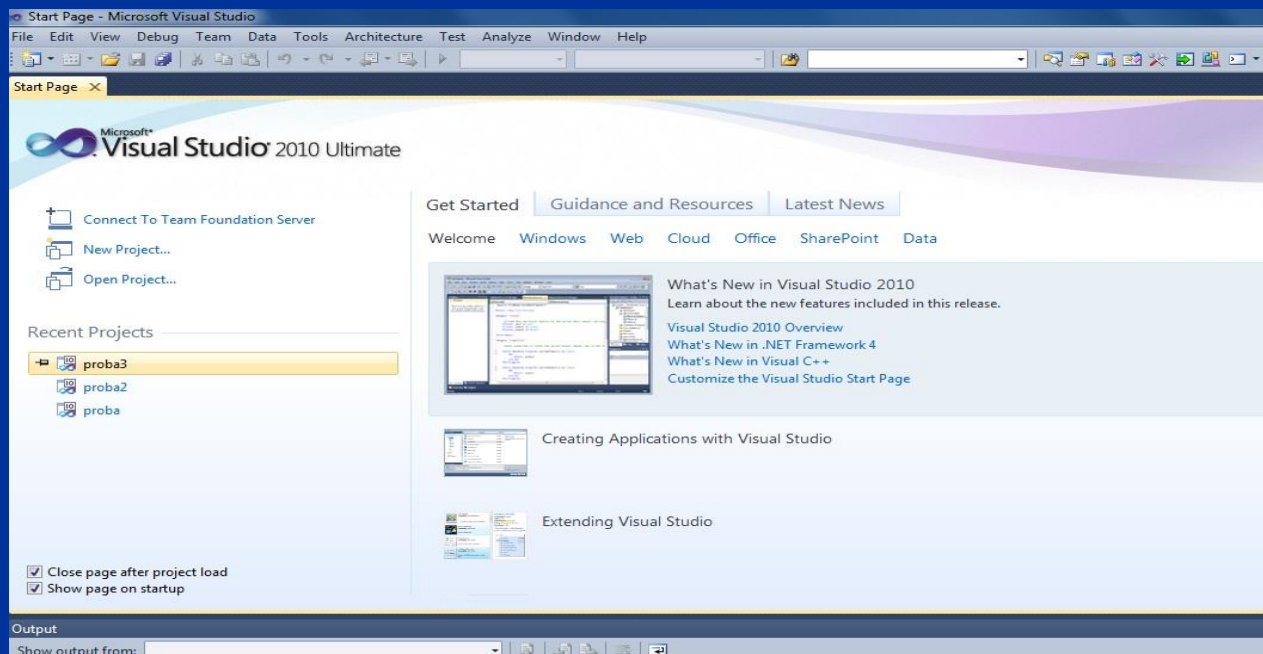
Бесплатно доступни:

- Развојно окружење: било који **C компајлер** (инсталација могућа са школског сајта)
- Приступ систему Moodle (Modular Object Oriented Dynamic Learning Environment) – **важећа e-mail адреса**
- За све лекције **Adobe Reader**, за уводне лекције и интерактивно издање збирке **Flash Player**

ПРОГРАМСКО ОКРУЖЕЊЕ ЗА РАЗВОЈ ПРОГРАМА

- Савремено развојно С / С++ окружење:
 - на вежбама у рачунарској лабораторији

Visual Studio 2010



Висока школа електротехнике и рачунарства у Београду

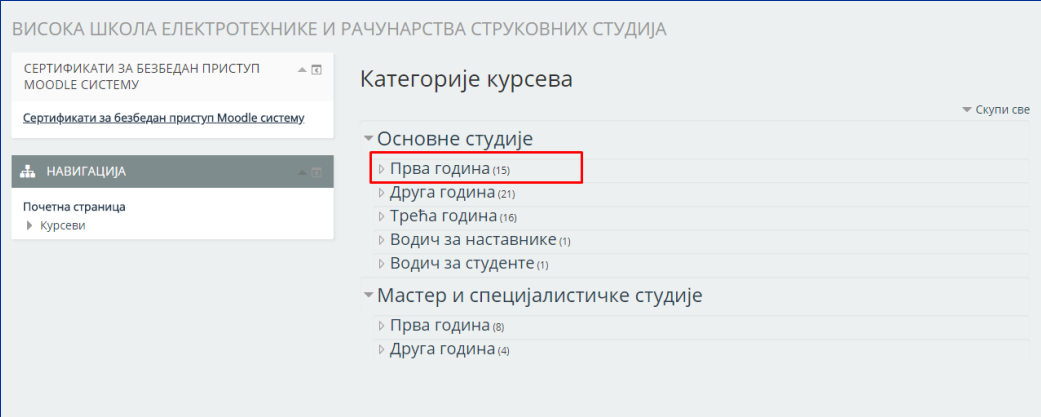
ПРОГРАМСКО ОКРУЖЕЊЕ ЗА РАЗВОЈ ПРОГРАМА

■ C компајлер:

- на вежбама, колоквијумима и испиту у лабораторији: компајлер окружења **Visual Studio 2010**
- за рад ван школе – инсталирати **Visual Studio 2010 / 16** окружење или неки други **C компајлер по избору**
- **1. задатак на уводној вежби у лабораторији:** почетак рада у развојном окружењу Visual Studio у школи и инсталација C компајлера по избору ван школе
- до прве следеће вежбе -

ШКОЛСКИ САЈТ НА СИСТЕМУ ЗА УЧЕЊЕ ПРЕКО ИНТЕРНЕТА

На адреси: <http://lectio2.viser.edu.rs>



ВИСОКА ШКОЛА ЕЛЕКТРОТЕХНИКЕ И РАЧУНАРСТВА СТРУКОВНИХ СТУДИЈА

СЕРТИФИКАТИ ЗА БЕЗБЕДАН ПРИСТУП MOODLE СИСТЕМУ

Сертификати за безбедан приступ Moodle систему

НАВИГАЦИЈА

Почетна страница

- Курсеви

Категорије курсева

Скupi све

- Основне студије
 - Прва година (15)
 - Друга година (21)
 - Трећа година (16)
 - Водич за наставнике (1)
 - Водич за студенте (1)
- Мастер и специјалистичке студије
 - Прва година (8)
 - Друга година (4)



Основи електронике	i
Основи информационих технологија	🔗 i
Основи менаџмента	i
Основи програмирања, АВТ, ЕЛИТЕ, ИС	🔗 i
Основи програмирања, НРТ, РТ	🔗 i

Висока школа електротехнике и рачунарства у Београду