

VISOKA ŠKOLA ELEKTROTEHNIKE I RAČUNARSTVA



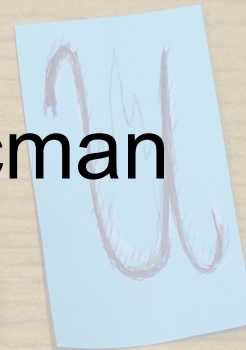
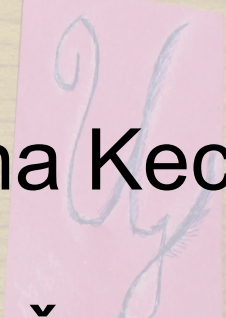
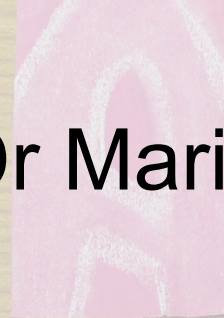
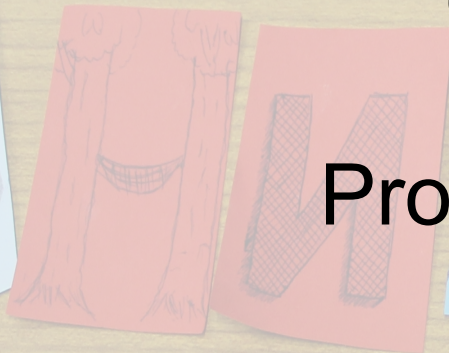
DOCHOBRA

studijski program AVT

OSNOVI ANIMACIJE

Profesor Dr Marina Kecman

DOBRODOŠLI!



# CILJ PREDMETA

- Upoznavanje sa osnovnim tehnikama iz oblasti klasične i digitalne 2D animacije
- Principi animacije
- Uvod u 3D animaciju

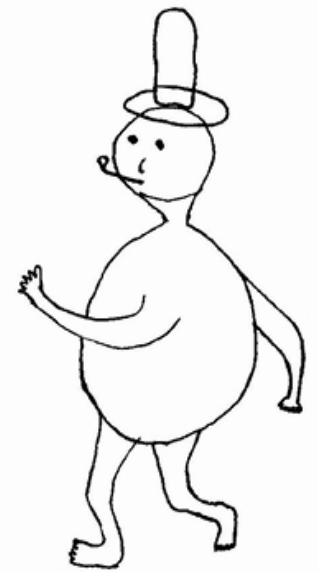


# ISHOD PREDMETA

- Savladavanje pravila animacije
- Studenti će biti osposobljeni da, individualno ili timski, realizuju dvodimenzionalne animirane forme



# PROGRAM



- Stop frame animacija
- Sinopsis, scenario, storyboard
- Stop trick animacija
- Upoznavanje sa programom After Effects i njegovim alatkama za animaciju
- Key frame i pose to pose animacija
- Filmska grammatika
- Animacija teksta
- Upoznavanje sa programom Adobe Flash (Animate)



# PREDISPITNE OBAVEZE I ISPIT



- Ukupan broj poena – 100
- Vežbe – 30
- Kolokvijum 1 – 10
- Kolokvijum 2 – 10
- Ispitni rad - 50