



ВИСОКА ШКОЛА
ЕЛЕКТРОТЕХНИКЕ И РАЧУНАРСТВА
СТРУКОВНИХ СТУДИЈА

Предмет

ОСНОВИ АНИМАЦИЈЕ

2014 / 2015

предавач:

мр Снежана Трстењак

асистент:

Зоран Трандафиловић



УСКЛАЂЕНОСТ предмета

- Програм предмета усклађен са препорукама IEEE/ACM Computing Curriculum: CS2001 Computer Science Body of Knowledge:
CS-GV 1-3, CS-GV 8, CS-GV 11



Оцена знања (максималан број поена 100):

Предиспитне обавезе

активности у току предавања	15
практична настава - VEŽBE	15
усмени испит - семинарски рад	20

Колоквијум X 2 25 / 50



Оцена знања (максималан број поена 100):

**АКО СТУДЕНТ НИЈЕ ОЦЕЊЕН ПРЕКО ПРЕДИСПИТНИХ
ОБАВЕЗА, ИЗЛАЗИ НА ЗАВРШНИ ИСПИТ**

активности у току предавања		15
практична настава - VEŽBE	15	
семинарски рад		20
испит за рачунаром		50



ЦИЉ предмета

Циљ предмета је савладавање основних и практично примењивих знања из области класичне филмске и ТВ анимације, интернет и презентационе дигиталне анимације.

- информисати о основним појмовима из ове области
- припремити студенте за тимски рад
- објединити знања из више предмета кроз пројекте



ИСХОД предмета

Студенти ће бити оспособљени да
индивидуално
или тимски реализују дводимензионалне
анимиране
форме у распону од
цртаног филма до
експерименталних и
колажних форми.



РЕЗУЛТАТИ

- 10 ФИЛМОВА који су учествовали на домаћим и светским фестивалима где се са поносом презентовао рад ВЕТШ-а
- више десетина мултимедијалних презентација и низ краћих анимација за интернет презентације

